



Игра Вопросов

В этой игре мы проходим по каждому вопросу в каждой категории и по очереди обсуждаем ответы.

Мы хотим чтобы студент подумал над каждой связью между вопросом, ответом, и упомянутыми в ответе когнитивными искажениями.

Не нужно спешить. В этой игре нет понятия “правильный ответ”. Этим упражнением мы хотим добиться глубокого анализа связей студентом. Мы хотим чтобы он смоделировал гипотетическую ситуацию, в которой эта связь станет возможной. Основная ценность этого упражнения заключается в самом действии моделирования подобной ситуации в уме.

В проекте UXCG есть 896 пар вопросов-ответов. 105 когнитивных искажений встречаются в вопросах UXCG более тысячи раз. Продолжительное размышление вокруг всех существующих в проекте связей и является тем самым драйвером развития мозга студента.

Выигрывает в этой игре тот, кто сможет после чтения и понимания всего материала проекта применить эти знания к своей системе мышления (программному обеспечению).

Чтобы понять насколько студент близок к цели, ему нужно время от времени перечитывать материал UXCG, пока в какой-то момент все написанное не станет для него чем-то крайне очевидным, понятным и слишком “пресным”.