



## Игра UXCG Блендер

Цель этой игры - тренировка памяти. Мы хотим чтобы студент лучше помнил искажения и ситуации в которых они проявляются. В этом упражнении мы случайным образом вытягиваем три вопроса UXCG и проходим по каждому ответу указанному в карточке. Мы хотим чтобы студент четко объяснил связь между искажением, ответом и вопросом. Студент может придумать неограниченное кол-во связей моделируя разные ситуации. Единственное правило, это чтобы в ответах обязательно была отсылка на искажение.

Упражнение будет лучше делать в паре с кем-то, кто будет читать название искажения студенту, и следить чтобы его ответ был "в рамках" искажения.

Трата одного часа в день на изучение трех вопросов UXCG может стать одной из лучших здоровых привычек вашей жизни, которая безусловно окажет позитивное влияние на ваше ментальное здоровье, саморазвитие и карьеру.